

Turnierordnung

E-Junioren Feld-Turnier (U 11)

Ausrichter: SV Rot-Weiß 1921 Venn e.V.

27. April 2024 – Sportanlage Venner Gasse 13, 41068 Mönchengladbach

-

T U R N I E R O R D N U N G :

Mannschaften, Gruppeneinteilung, Spielmodus und Spielregeln

1. **Veranstalter** des Turniers ist der SV Rot-Weiß Venn.
2. Die Durchführung des Turniers erfolgt in Anlehnung an die **Durchführungsbestimmungen für Fußballturniere** des DFB, WFLV und des WLVM sowie dieser Turnierordnung.
3. Mit der Teilnahme an dem Turnier erkennen die Mannschaften die **Turnierordnung** an und unterwerfen sich den Anweisungen der Turnierleitung und des Ordnungspersonals.
4. Es gelten die **WFLV-Versicherungsrichtlinien** für Fußballturniere. Für Schäden und Unfälle oder das Abhandenkommen von mitgebrachten Sachen wird vom Veranstalter keine Haftung übernommen.
5. Eine **Mannschaft besteht aus sechs Feldspielern** und dem Torwart. Die Anzahl der am Turnier teilnehmenden Mannschaften ist aus dem Turnierplan ersichtlich.
6. **Spielberechtigt** sind nur Spieler der Jahrgänge 2013 und jünger, für die ein gültiger Spielerpass des teilnehmenden Vereins vorliegt und die für Freundschaftsspiele eine gültige Spielberechtigung besitzen. Die Spielerpässe sind vor Turnierbeginn der Turnierleitung vorzulegen.
7. Alle sechs Mannschaften einer Gruppe spielen die Vorrundenspiele im Modus „**Jeder gegen Jeden**“ und ermitteln die Gruppenersten und alle weiteren Gruppenplatzierungen. Aus den einzelnen Gruppen A – D kommen nach den Vorrundenspielen die Erst- und Zweitplatzierten Mannschaften ins Viertelfinale. Der Rest spielt eine Zwischenrunde mit Platzierungsspielen
8. **Spielzeit** : Vorrunde: 1 x 13 Minuten / Endrunde: 1 x 15 Minuten
9. Die im Turnierplan zuerst genannte Mannschaft hat **Anstoß**. Jede Mannschaft sollte eine **Ausweichkluft**, bzw. Leibchen mitbringen. Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat bei gleicher Trikotfarbe diese zu wechseln. Bei Bedarf stellt der Veranstalter die erforderlichen „Leibchen“.

10. **Auswechslung:** In jedem Turnierspiel können beliebig viele Spieler und der Torwart ein – und ausgewechselt werden. Das Auswechseln des Spielers ist jederzeit “fliegend” möglich und muss dem Schiedsrichter nicht extra angezeigt werden. Bei Wechselsehlern (zu viele Spieler auf dem Feld) erfolgt eine 2 Minuten-Zeitstrafe für den zu viel eingewechselten Spieler.
11. **Spielstrafen:** Zeitstrafe (2 Minuten), Feldverweis (rote Karte). Fällt während einer Zeitstrafe ein gegnerisches Tor, darf die mit der Zeitstrafe belegte Mannschaft wieder aufgefüllt werden. Ausgenommen von einer vorzeitigen Einwechslung ist der mit der Zeitstrafe belegte Spieler. Bei einem Feldverweis ist der betroffene Spieler für das dann folgende Spiel gesperrt.
12. **Spielwertung:**
- Die Spiele werden nach **Punkt- und Torwertung** durchgeführt (Sieg 3 Punkte, Unentschieden 1 Punkt, Niederlage 0 Punkte). **Bei Punktgleichheit entscheidet das Torverhältnis**, wobei die erzielten Tore vorrangig zählen. (z.B.: 2:1 ist besser als 1:0; 5:3 ist besser als 3:1)
 - Bei Punkt- und Torgleichheit in den Vorrundenspielen entscheidet das **Spielergebnis** der Mannschaften **gegeneinander**. Besteht auch hier Gleichheit, wird der Sieger durch **Neunmeterschießen** ermittelt.
 - Steht bei den Qualifikations-/Endspielen nach der regulären Spielzeit kein Sieger fest, wird dieser ohne Verlängerung der Spielzeit sofort durch ein **Neunmeterschießen von 3 Schützen** ermittelt. Als Schützen sind alle Spieler und der Torwart berechtigt. Sollte nach je 3 Schützen keine Entscheidung gefallen sein, müssen die benannten **Schützen bis zur Entscheidung** antreten.
13. **Torwart-Rückpassregel:** Es gilt die Torwart-Rückpass-Regel: Der Torwart darf einen mit dem Fuß zurückgespielten Ball demnach nicht mit den Händen aufnehmen.
14. **Der Torwart** darf den Torraum verlassen und als Feldspieler fungieren.
15. Der Ball darf bei Abstoß oder Abwurf vom Torwart **nicht über die Mittellinie** gespielt werden, ohne dass ein Mit – oder Gegenspieler den Ball vorher berührt.
16. **Abseits:** Die Abseitsregel wird nicht angewendet, ein **Tor ist von allen Positionen** des Spielfeldes erzielbar.
17. **Einwurf:** Bei einem falsch ausgeführtem Einwurf besteht die Möglichkeit, diesen einmal nach einer Erklärung durch den Schiedsrichter zu wiederholen. Dies gilt bei jedem Einwurf erneut. Wird der Ball auch bei der Wiederholung falsch eingeworfen, wechselt das Einwurfrecht zur anderen Mannschaft.
18. **Freistöße:** Bei der Ausführung des Freistoßes müssen sich alle Gegenspieler mindestens 5 m vom Ball entfernt aufhalten bzw. – bei einem indirekten Freistoß für die angreifende Mannschaft im Strafraum in weniger als 5 m Torerfernung – auf der eigenen Torlinie zwischen den Pfosten stehen.

19. **Strafstoß:** Bei der Ausführung des Strafstoßes müssen sich die nicht beteiligten Spieler innerhalb des Spielfeldes, aber außerhalb des Strafraumes und mindestens 5 m vom Ball entfernt aufhalten.
20. Bei **Toraus** darf der **Torhüter den Ball** sowohl mit dem **Fuß**, als auch mit der **Hand** wieder ins Spiel bringen.
21. Zur Vorbeugung gegen Verletzungen haben alle Spieler **Schienbeinschoner** zu tragen. Spieler ohne Schienbeinschoner dürfen nicht eingesetzt werden.
22. Als **Schiedsrichter** fungieren bestellte, offizielle Schiedsrichter aus dem Fußballkreis Mönchengladbach/Viersen.
23. Begründete Einsprüche und Beschwerden bei Regelverstoß müssen unmittelbar nach dem Ende des Spiels bei der Turnierleitung erfolgen und werden umgehend durch diese entschieden. Schiedsrichterentscheidungen sind und bleiben Tatsachenentscheidung.

Wir wünschen allen Mannschaften viel Erfolg und einen sportlich fairen Turnierverlauf!